**סיכום מפגש 4** :

**דרישות ממפגש קודם:**



1. לרשום את הפרטים של הבחור ממרוקו שכתב את הפרויקט:

הדרך היחידה ליצור אתו קשר היא דרך issues בRepository שלנו. אז פתחנו issue ונחכה למענה ממנו. לינק לissue : <https://github.com/BilHim/trafficSimulator/issues/6>. בכל מקרה, הוא עונה עבור דברים ענייניים כפי שראינו בissues אחרים. ככל הנראה ברגע שיהי לנו משהו משמעותי מבחינה מקצועית להציע או להראות לו הוא יענה.



1. להוסיף קישור לGitHub מהדרייב:

בוצע.



1. להפוך את הרקע הלבן למפה אמיתית איפשהו בישראל:

בוצע.



1. להוסיף למודל הבדל בין הרכבים – שיראו ויזואלית רכב פרטי, משאית, אופנוע וכדומה:

בוצע. ע״פ מידע מכאן : <http://www.oto.org.il/?CategoryID=160&ArticleID=2007>

אופנוע – אדום וקטן

רכב פרטי – ירוק ובינוני

משאית/אוטובוס – כחול וגדול

1. להוסיף רשימה של חוקי תנועה שבהם אנו רוצים לטפל(שיהיה דינאמי שיהיה ניתן להוסיף והוריד בעתיד) – מהירות מותרת מקסימלית בכביש, שלט עצור, אין כניסה, שלט האט, דרך חד סיטרית, דרך דו סיטרית.
2. להגדיר מקרים ותגובות – רכב מתקלקל, רכב חונה בצד, תאונה.
3. להתחיל להציג את הממדים של התפוקה.

**מה מצאנו לנכון יותר דחוף מ 5/6/7 למעלה ועשינו לפני:**



1. ממדי החלון הראשי לאחר התאמת התמונה והרזולוציה : A picture containing calendar

   Description automatically generated
2. הוספנו התייחסות לסוגי רכבים שונים גם ע״פ מהירות נסיעה ובנוסף הכנסנו את הגורם האנושי בכך שכל רכב (גם אם מסוג זהה) הוא בעל מהירות מעט שונה.



1. יצרנו תמונת רקע עם צירים מותאמים לפי גודל החלון על מנת שנוכל להתחיל לייצר את הכבשים על בסיס המפה בצורה המדויקת ביותר.